



A - CITÉ MÉDIÉVALE

La cité de Pons est assise sur un rocher dominant la vallée de la Seugne et groupée autour de son donjon du XII^{ème} siècle. Le temps d'une promenade, laissez-vous surprendre par le charme de ses ruelles pittoresques et découvrez des arcades, un escalier monumental, une chapelle et une tannerie...

B - DONJON MÉDIÉVAL

Seul vestige de l'imposant château fort, le donjon de Pons est l'un des mieux conservés de la Région. Il fut reconstruit à la fin du XII^{ème} siècle après le passage dévastateur de Richard Cœur de Lion. Du haut de ses 30 mètres, on découvre un beau panorama sur la vallée de la Seugne et la cité médiévale.

C - CHÂTEAU ET JARDIN PUBLIC

Après les troubles des Guerres de Religion, Henri 1^{er} d'Albret fit construire après 1621 une nouvelle demeure seigneuriale. Son fils Phébus d'Albret agrandit ce manoir et l'embellit en le dotant d'un jardin à la Française.

D - L'ESCALIER CÉSAR PHÉBUS D'ALBRET

Cet escalier monumental du XVII^{ème} siècle permettait de rejoindre facilement les jardins et les vergers. L'architecte accomplit une véritable prouesse architectonique du fait des contraintes topographiques. Il est conçu de façon à ce que la montée comme la descente des 142 marches soit digne d'une véritable promenade.

E - RUELLES MÉDIÉVALES

Ces ruelles surmontées de portions voûtées, d'arcades et d'arcs boutants rétrécissent au fur et à mesure de l'ascension. Elles permettaient d'atteindre la rivière mais elles avaient aussi un rôle de coupe-feu.

F - ÉGLISE ST MARTIN

L'ancienne église St Martin dont il ne reste que quelques pierres était autrefois près du cimetière du même nom. Bien que de nombreuses fois détruite (notamment pendant les Guerres de Religion) le vocable suivit toutes les constructions. L'actuelle église fut inaugurée en 1834.



G - PORTE ST GILLES

Autrefois précédée d'une porte fortifiée, c'est par cette superbe porte d'apparat que l'on accueillait les hôtes. Elle date du XII^{ème} siècle. Les chapiteaux offrent des sculptures exubérantes avec des végétaux et des personnages aux postures étranges et énigmatiques.

H - LA SEUGNE

Parcourant la ville et ses environs, la Seugne est un véritable havre de paix. Possédant plusieurs bras qui forment une large bande verdoyante, on l'a souvent surnommée « la petite Venise verte ». Les bords du cours d'eau, verts et frais, se prêtent bien à des promenades bucoliques et reposantes : des balades en barques, en canoës ou pédalos sont possibles de mi-avril à mi-septembre. Des tables de pique-nique sont à la disposition des promeneurs toute l'année. C'est également une rivière particulièrement poissonneuse qui fait le régal des amateurs de pêche.

I - PARCOURS BOTANIQUE

J - PARCOURS SANTÉ

K - ÉGLISE ST VIVIEN

Bien que des collatéraux surmontés de clochetons aient été ajoutés au XIII^{ème} siècle, St Vivien conserve tous les caractères du style Roman Saintongeais. Ornée de la typique arcature aveugle de baies géminées, celle-ci fut interrompue par l'ouverture d'une baie gothique au XVI^{ème} siècle.

L - HÔPITAL DES PÈLERINS ET SON JARDIN MÉDICINAL

Le vrai nom du site est «Hôpital Neuf» en référence au «vieil Hôpital Saint Nicolas» situé dans le centre de la cité médiévale. Il fut construit au cours du XII^{ème} siècle et agrandi au XIII^{ème} siècle. Il est l'ultime témoin de ces ensembles hospitaliers médiévaux qui hébergeaient les pauvres et les malades de la ville. Aujourd'hui il abrite le musée archéologique de la ville. Ce lieu de visite possède également un Jardin médicinal d'inspiration médiévale. Sur plus de 3000 m² découvrez les plantes qui soignent, aromatiques, utiles, les légumes oubliés. Ce site fut inscrit au Patrimoine Mondial de l'UNESCO au titre des chemins de Saint Jacques en France en 1998.

M - LE CHÂTEAU DES ENIGMES

À l'origine, il était implanté à Usson sur la commune d'Echebrune à 8km de Pons. En 1886, William Augereau fit démonter ce qui en restait et le fit déplacer pierre par pierre jusqu'au lieu-dit « Les Egretaux » situé sur la commune de Pons. Aujourd'hui transformé en parc d'attraction pour toute la famille, il est devenu le Château des Enigmes. Parcours et Escape Games.

N - TERRA AVENTURA

Les amateurs éclairés de géocaching tout comme les novices vont adorer ce parcours ! Autour du patrimoine médiéval et des légendes, nos Poï'z Zellé, Zabeth et Zacquet vont à la rencontre des monuments emblématiques de la ville. www.terra-aventura.fr